



**COMMUNE DE LA TESTE DE BUCH**  
**DÉCISION n° 2022-444**  
**I-I-15 Décisions, délibérations**

**OBJET : Convention de mise à disposition du Théâtre Cravey**

DGA Service à la  
population  
Direction de la Vie  
Culturelle

Réf : SJ/ ERB 249983

DGS :

DGA :

CAB :

CS :

**Le Maire de LA TESTE DE BUCH**

**VU** l'article L 2122-22 du code Général des Collectivités Territoriales,

**VU** la délibération du 16 juillet 2020 par laquelle le Conseil Municipal a délégué au Maire une partie des compétences définies à l'article L 2122-22 du Code Général des Collectivités Territoriales portant délégation d'attribution du conseil municipal au Maire de La Teste de Buch,

**Considérant** que la Ville de La Teste de Buch est propriétaire du Théâtre Cravey qui a pour vocation d'accueillir des associations.

**DÉCIDE**

**Article 1 :**

De mettre à la disposition de l'association « CCAS de La Teste de Buch », représentée par son Président, Monsieur Patrick DAVET, situé 12, rue du Parc de l'Estey à La Teste de Buch (33260), le Théâtre Cravey dans les conditions définies par la convention.

**Article 2 :**

Cette occupation est consentie à titre gratuit.

La ville de La Teste de Buch prendra à sa charge les coûts liés à l'usage du lieu.


La convention est conclue pour la période du **6 octobre 2022**.

**Article 3 :**

Monsieur le Directeur Général des Services est chargé de l'exécution de la présente décision.

Une ampliation de la présente décision sera transmise à la Sous-Préfecture d'Arcachon pour contrôle de légalité. Elle sera ensuite transcrite au registre des délibérations du Conseil Municipal lors de sa prochaine séance.

Fait à LA TESTE DE BUCH, à l'Hôtel de Ville, le 31/08/2022

  
**Patrick DAVET**

Maire de LA TESTE DE BUCH  
Conseiller départemental de la Gironde

Accusé de réception - Ministère de l'Intérieur

033-213305295-20220831-DEC2022\_444-AU

Accusé certifié exécutoire

Réception par le préfet : 13/09/2022

Affichage : 14/09/2022

Le Maire de La Teste de Buch Patrick DAVET

